




9º ANO, E AGORA?

JÁ DECIDISTE?

**Que tal um curso que te prepara para o mercado de trabalho?**

Além disso, se queres deixar em aberto a possibilidade de prosseguires estudos, prepara-te **tecnicamente** para as seguintes Áreas do Ensino Superior:

Design Gráfico e Multimédia  
Som e Imagem  
Artes Digitais e Multimédia  
Design de Comunicação  
Design de Produto  
Design de Interiores  
Design de Moda  
Design Industrial

 GOVERNO DE PORTUGAL | MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E CIÊNCIA

Ensino Gratuito.  
Estabelecimento de ensino integrante da rede pública.  
Financiado pelo Ministério da Educação e Ciência ao abrigo de contrato de associação.



**PARA MAIS INFORMAÇÕES:**

**Colégio João de Barros**

Rua do Covão

Meirinhas

3105-236 Meirinhas

Tel: 236 948 225

Fax: 236 948 887

[cjbarros@mail.telepac.pt](mailto:cjbarros@mail.telepac.pt)

<http://www.colegio-j-barros.com>

**Se tiveres alguma dúvida, não hesites em contactar o Dep. de Psicopedagogia e Orientação Vocacional.**

Pré-inscrições em [www.colegio-j-barros.com](http://www.colegio-j-barros.com)

# Curso Profissional

## TÉCNICO DE MULTIMÉDIA



**QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL DE NÍVEL IV**



*Colégio João de Barros*

Meirinhas - Pombal

<http://www.colegio-j-barros.com>

# Curso Profissional de Técnico de Multimédia

## Perfil de Desempenho

“Estamos a viver no milénio do livro, no século do cinema e na década do multimédia.”

Peter Kindersley  
in “Guia completo do multimédia”

O Técnico de Multimédia é um profissional qualificado apto a exercer profissões ligadas ao desenho e produção digital de conteúdos multimédia e a desempenhar tarefas de carácter técnico e artístico com vista à criação de soluções interativas de comunicação.

### O Técnico de Multimédia:

- Conhece e coloca em prática técnicas avançadas de captação fotográfica, de vídeo e de som;
- Faz o tratamento/edição de imagem fixa, de vídeo e de som;
- Faz edição vetorial (cartazes, logótipos, publicidade...)
- Elabora sites para a web;
- Concebe produtos multimédia interativos, nomeadamente aplicações educacionais e lúdicas, como por exemplo, jogos e simulações;
- Concebe animações;
- Utiliza software de criação de imagem 3D.

Componentes de Formação	Disciplinas	Carga Horária Semanal (x90minutos)		
		10º	11º	12º
Sócio-Cultural	Português	2	2	3
	Língua Estrangeira I ou II (a)	2	2,5	-
	Área de Integração	1,5	1,5	2
	Educação Física	1	1	1
	Tecnologias da Informação e Comunicação	2	-	-
Científica	História da Cultura e das Artes	2	2	-
	Matemática	2	2	-
	Física	-	2	-
Técnica	Sistemas de Informação	2	2	-
	Design, Comunicação e Audiovisuais	3	1,5	1,5
	Técnicas de Multimédia	3,5	3	4
	Projeto e Produção Multimédia	-	1,5	2
<b>Total de horas</b>		<b>21</b>	<b>21</b>	<b>13,5</b>
Formação em Contexto de Trabalho - Estágio (total de horas)		-	-	<b>600</b>

**O Curso tem um total de 3200 horas.**

**A componente de formação Técnica totaliza 1700 horas, com conteúdos essencialmente práticos relacionados com Multimédia.**

(a) O aluno deverá dar continuidade a uma das línguas estrangeiras estudadas no ensino básico.

## Porquê um Curso Profissional?

Os cursos profissionais são destinados a jovens com o 9º ano de escolaridade que pretendam uma formação predominantemente orientada para a inserção no mundo do trabalho.

Estes cursos conferem um Certificado de Qualificação Profissional de nível IV e permitem o ingresso no mercado de trabalho como Técnico Intermédio. Os cursos profissionais dão equivalência ao 12º ano de escolaridade, permitindo ao estudante **prosseguir os estudos no ensino superior**, se assim o pretender.

### SAÍDAS PROFISSIONAIS:

- Gabinetes de arquitetura
- Gabinetes de Design Gráfico
- Gabinetes de Web Design
- Fotografia e vídeo
- Publicidade
- Imprensa (jornais e revistas)
- Televisão
- Cinema
- Marketing
- Artes gráficas
- Profissional liberal (trabalho por conta própria)
- Qualquer empresa que pretenda ter uma imagem profissional e seja suficientemente grande para poder ter um técnico a tempo inteiro.

## Estágio

A Formação em Contexto de Trabalho (Estágio) tem uma duração de 600 horas, onde o estudante efetua a sua formação prática em contexto real de trabalho, estagiando em conceituadas empresas ou instituições da região.